



Kreisfußballausschuss
Mittelthüringen

Einladung zum 1. Kinderfußballfestival für F-Junioren

Der KFA Mittelthüringen und der VfB Oberweimar laden alle F-Juniorenmannschaften des Kreises sowie alle Interessierten recht herzlich zum 1. Kinderfußballfestival ein.

Wann?	20.09.2021
Wo?	Wimaria Stadion Weimar
Uhrzeit?	10:00 Uhr – 12:00 Uhr
Mannschaftsgröße?	3 Feldspieler + 1 Rotationsspieler (ohne Torwart)

Ziel des Turniers ist es, neben einem großartigen Fußballtag, auch allen interessierten Trainerinnen und Trainern das Thema Kinderfußball näher zu bringen. So stehen Thomas Schmidt (JA KFA Mittelthüringen) und Philippe Durand (sportlicher Leiter VfB Oberweimar) für Informationen, Fragen und für einen gemeinsamen Austausch während des gesamten Turniers zur Verfügung.

Solltet ihr mit einer oder mehreren Mannschaften Interesse an einer Teilnahme haben, dann bitten wir Euch um Rückmeldung bis zum 18.09.2021 an thomas.schmidt@kfa-mth.de. Die Teilnehmerzahl ist auf 24 Mannschaften beschränkt. Über die Teilnahme entscheidet der Eingang der Rückmeldung. Die Teilnahme am Turnier ist kostenfrei.

Wir freuen uns auf eine Vielzahl an interessierten Mannschaften und freuen uns auf viele interessierte Trainerinnen und Trainer.

Mit freundlichen Grüßen

Thomas Schmidt
Vorsitzender Jugendausschuss
KFA Mittelthüringen



Kreisfußballausschuss
Mittelthüringen

ANLAGE: Spielregeln Kinderfußball

Spielregeln Kinderfußballfestival

Grundprinzip

- ❖ Es geht um den Spaß und die bestmögliche fußballerische Ausbildung aller Kinder
- ❖ Dazu arbeiten die Trainer in der Fair-Play Liga zusammen und nicht gegeneinander
- ❖ Die Kinder entscheiden grundsätzlich selbst! Erst wenn sie keine Einigung finden, unterstützen die Trainer sie gemeinsam dabei
- ❖ Es wird kein Ergebnis notiert und es werden keine Sieger geehrt, falscher Ehrgeiz ist also unangebracht
- ❖ Eltern halten mind. 15 Meter Abstand vom Spielfeld und mischen sich nicht in das Coaching ein. Alle Trainer sind aufgefordert, entsprechende Hinweise zu erteilen, nicht nur an die Eltern des eigenen Vereins.

Spielfeld und Material

- ❖ Das Spielfeld im Mini-Fußball ist ca. 15-20 m breit und ca. 25-30 m lang
- ❖ Für den Aufbau werden möglichst vorhandene Linien genutzt
- ❖ Auf jeder Grundlinie werden 2 Tore in der Größe von ca. 2 x 1 m aufgestellt. Der Abstand vom Außenpfosten eines Tores bis zur Seitenauslinie beträgt ca. 1 bis 2 m je nach Breite des Spielfeldes.
- ❖ Die Schusszone verläuft 6m von der Grundlinie entfernt und parallel zu dieser. Sie ist deutlich markiert, z.B. durch große Kegel an der Seitenauslinie
- ❖ Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone befindet.
- ❖ Die Mittellinie ist zu markieren
- ❖ Es wird mit einem Ball der Größe 3 gespielt

Zahl der Spieler in jeder Mannschaft

- ❖ Eine Mannschaft besteht aus mindestens 4 und maximal 6 Spielern
- ❖ Drei Spieler sind auf dem Spielfeld, nach jedem Tor - oder nach zwei Minuten Spielzeit ohne Torerfolg beider Teams - wechseln beide Teams einen Spieler in einer festen Reihenfolge (Rotation) aus.
- ❖ Hat eine Mannschaft genau drei Wechselspieler, darf auch im Block gewechselt werden.
- ❖ Liegt eine Mannschaft mit drei Toren im Rückstand, darf sie einen 4. Spieler einwechseln. Sobald der Abstand wieder zwei Tore beträgt, muss der für den zusätzlichen Rotationsspieler auszuwechselnde Spieler das Feld verlassen.
- ❖ Die "Coaching- und Wechselzone" befindet sich hinter den eigenen Toren



Kreisfußballausschuss
Mittelthüringen

Technische Regeln

- ❖ Das Spiel beginnt mit dem Anstoß einer Mannschaft von ihrer Grundlinie, die andere Mannschaft startet an ihrer Grundlinie.
- ❖ Anstoß hat der Sieger von einem "Schere-Stein-Papier"
- ❖ Es wird ohne Torwart gespielt
- ❖ Es gibt kein Abseits, keine Ecke und keinen Elfmeter.
- ❖ Bei Seiten- und Toraus wird der Ball dort eingedribbelt, wo der Ball das Spielfeld verlassen hat; beim Eckball außerhalb der Schusszone
- ❖ Der eindribbelnde Spieler darf direkt Tore erzielen.
- ❖ Es gilt jeweils ein Abstand von zwei großen Schritten
- ❖ bei Foul gibt es immer indirekten Freistoß am Ort des Vergehens, der auch durch Eindribbeln ausgeführt wird (Abstand zwei große Schritte)
- ❖ Nach Torerfolg muss die Tor erzielende Mannschaft aus der Schusszone
- ❖ Die Spielfortsetzung erfolgt durch Eindribbeln von der Torlinie.

Turnierablauf

- ❖ alle Turniere werden im so genannten Kaisermodus gespielt.
- ❖ Die Turnierdauer beträgt mind. 60 und maximal 120 Minuten und wird im Vorfeld so festgelegt, dass je nach Anzahl der Teilnehmer jedes Team mind. 30 und maximal 96 Minuten Spielzeit erhält.
- ❖ Es werden in der Regel bis zu 12 Spielfelder auf einem Großfeld aufgebaut, diese sind von 1 - 12 durchnummeriert
- ❖ Die Einteilung der ersten Begegnungen erfolgt - wenn möglich - nach einer ungefähren Stärke-Einschätzung der Teams, ansonsten per Zufall
- ❖ Bei bis 24 Teams spielen alle Teams gleichzeitig 7 Minuten, danach haben alle Teams 2 Minuten für einen Feldwechsel.
- ❖ Eine Runde besteht aus 4 Spielen, nach jeder Runde gibt es eine Pause von 15 Minuten, wir spielen in 3 Runden
- ❖ Wer sein Spiel gewinnt, rückt ein Spielfeld nach oben, zum Beispiel von Feld vier auf drei, der Verlierer steigt um ein Feld ab. Der Sieger von Feld eins bleibt auf dem Platz, genauso wie der Verlierer von Feld 12.
- ❖ Bei unentschieden, gewinnt die Mannschaft, welche das letzte Tor erzielt hat. Steht es 0:0, wird der Sieger im "Schere-Stein-Papier" ermittelt.

